**26.01.24**

**Hanife Çelikoğlu**

* Git-hub Readme taslak oluşturdu.

**30.06.24**

* İlk toplantı gerçekleştirildi.
* Görev dağılımları yapıldı.
* Oyun fikirleri oluşturuldu ve üzerine konuşuldu.

**Hacı Osman Koyudemir**

* Örnek görev tablosu hazırladı.

**metin, Post-it notu, ekran görüntüsü, renklilik içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu**

Oyun fikirleri

metin, yazı tipi, sayı, numara, yazılım içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Örnek görev tablosu.

**05.07.24**

* İkinci toplantı gerçekleştirildi.
* Oyun teması ve içeriğine karar verildi.
* Miro üzerinden görevler dağıtıldı.
* Abdurrezzak şehir dışındaydı katılamadı.

taslak, diyagram, çizgi içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Anıl’ın örnek oyun mekanizması.

**Anıl Öztunalı**

* Oyun için kısa bir hikâye yazımı.
* Game design document hazırlarım dedi.

**Hacı Osman Koyudemir & Abdurrazzak Saymaz**

* Yazılım için çalışma, unity güncel sürüm yükleme denemesi.

**Hanife Çelikoğlu**

* Sprint 1 dokümanını hazırladı.
* Karakter tasarımı.

**07.07.24**

* Unity güncel sürümü yüklenemedi, tekrardan denenecek Anıl da Hacı Osman’a yardım edecek.
* Hanife, çizimleri bir araya getirdi.
* Abdurrazzak, github da unity kısmını doldurdu.
* **Retroperspektif toplantısı gerçekleştirildi.**
* En yakın sürede ekibin unity güncel sürümlerine ulaşması,
* Karakterin temel hareketlerinden koşma, toplama çizimlerinin tamamlanmasına,
* Toplantı günlerinin en az 2 gün önceden kararlaştırılmasına karar verilmiştir.